

PARCHINTREK

Orientamento • Escursione • Condivisione • PRIMARIA, classi 3° 4° 5° • SECONDARIA primo e secondo grado

PERIODO: da ottobre a maggio

CONTRIBUTO: 100 euro a classe

facilitazioni per le attività svolte tra novembre e metà marzo

DURATA: 9-15.30

CONDIZIONI METEO:

L'attività è prevista anche in caso di maltempo
E' sempre necessario un abbigliamento adeguato
alle stagioni e alle condizioni meteo

APPUNTAMENTO: via Caldera fermata autobus 80
(fermata Cascina Caldera)

ATTENZIONE l'attività termina a Figino, via Ponte
del Giuscano (vicino a una fermata dell'autobus 80)

DESCRIZIONE, CARATTERISTICHE E FINALITA':

- L'attività propone un vero e proprio trekking urbano (8 chilometri circa) lungo sentieri, vie d'acqua e zone umide, campi coltivati, orti e boschi, per conoscere il territorio di Boscoincittà, il suo contesto agricolo e naturalistico, anche attraverso l'uso della mappa come semplice strumento per l'esplorazione e l'orientamento.
- Esistono due versioni, da scegliere al momento dell'iscrizione:

-Trekking ORIENTAMENTO:

ha l'obiettivo di offrire suggerimenti per imparare a leggere una mappa (percorsi e luoghi di interesse), far esplorare il parco e stimolare il senso dell'orientamento, anche attraverso semplici attività di squadra che consentono di acquisire sicurezza nei movimenti e familiarità con l'ambiente naturale.

Sono previste piccole prove/giochi di orientamento per imparare a spostarsi nel bosco attraverso la collaborazione tra compagni e la condivisione di semplici strumenti come la bussola e la mappa; con questa attività si desidera stimolare nei ragazzi la capacità di osservare gli ambienti che li circondano e di approfondire la conoscenza di Boscoincittà (ambienti naturali, agricoli, attrezzati), facendoli sentire protagonisti dell'esperienza e stimolandone la collaborazione per raggiungere un obiettivo comune.

-Trekking PRIMO GIORNO DI SCUOLA:

lungo il percorso vengono proposti giochi di socializzazione in squadre o a coppie, nei boschi o nei prati, per "mettere in gioco" alcune abilità, favorire la conoscenza tra i ragazzi e provare a "fidarsi" anche di chi si conosce di meno. Ad esempio: essere bendati e solo attraverso il tatto riconoscere un compagno... sempre bendati esplorare un percorso sconosciuto all'interno di bosco, seguendo solo le indicazioni di un coetaneo... giocare a domino con i propri corpi... sono piccole esperienze che possono favorire la socializzazione e consentire alla classe di amalgamare i "soliti gruppetti" che spesso si possono formare a scuola, dar modo agli insegnanti di conoscere meglio gli alunni e di osservare le dinamiche di gruppo in un contesto diverso da quello scolastico. Si tratta di una occasione per trascorrere una giornata allegra e diversa.

- Le due versioni sono accomunate dalla seguente scaletta:
 - attraverso un gioco, i ragazzi vengono divisi in gruppi. A ogni gruppo viene consegnata una mappa che, seguendo le indicazioni dell'animatore, verrà completata con le tappe raggiunte durante il trekking e le informazioni che serviranno ai ragazzi per comprendere una legenda e imparare a utilizzarla.
 - l'individuazione dei punti cardinali consentirà ai ragazzi di orientare la mappa e scegliere il percorso corretto per raggiungere la tappa successiva, via via affidata dall'animatore ai singoli gruppi, durante il tragitto. Anche le distanze e la scala utilizzata per rappresentare il territorio diventano una occasione per confrontarsi con i compagni e iniziare a imparare a muoversi in un ambiente utilizzando una mappa e il proprio senso dell'orientamento.

METODOLOGIA:

- L'animatore conduce l'itinerario ed è la guida del gruppo, non l'esperto che sostituisce gli insegnanti
- E' importante che:
 - gli insegnanti vivano l'esperienza insieme ai ragazzi, compresi gli eventuali momenti ludici; partecipino attivamente alle attività e ai giochi proposti
 - venga limitata al massimo di 2 la presenza di adulti per classe (oltre all'animatore); comunque verrà accettata la partecipazione di massimo 3

1/2

SUGGERIMENTI E RICHIESTE:

- Il tipo di ambiente e l'attività proposta richiedono di evitare l'uso dei cellulari, che non devono essere utilizzati durante lo svolgimento. L'animatore ha un cellulare per eventuali comunicazioni di servizio o emergenze

EQUIPAGGIAMENTO, SPUNTINO metà mattina e PRANZO AL SACCO:

- Abbigliamento pratico, idoneo ad una attività all'aperto. Sempre: pantaloni lunghi e scarpe per camminare su sterrato (comode e chiuse, antidrucciolo e resistenti all'acqua). In primavera/estate: cappello e acqua. In inverno: giacca pesante, guanti, cappello e sciarpa... In caso di pioggia: no ombrelli (nel bosco si impigliano nei rami) sì mantelle o giacca impermeabile + stivali
- In generale, per il vestiario, si prega di fare molta attenzione alle caratteristiche stagionali e alle condizioni meteo
- Pranzo al sacco + spuntino/merenda metà mattina + borraccia/bottiglietta acqua (da portare con sé durante l'escursione in uno zainetto, ognuno il proprio)

ALTRE INFORMAZIONI:

- La scuola deve provvedere autonomamente all'organizzazione del trasporto
- L'attività si presta per utilizzare i mezzi di linea essendo sia la partenza che l'arrivo in prossimità di una fermata dell'autobus 80 ATM che si può prendere da MM De Angeli o da MM San Siro STADIO (direzione Molino Dorino o direzione Quinto romano) oppure da MM Molino Dorino (direzione De Angeli)
- Modalità di prenotazione e conferma dell'attività sono dettagliate sul volantino "A scuola nel Bosco"